

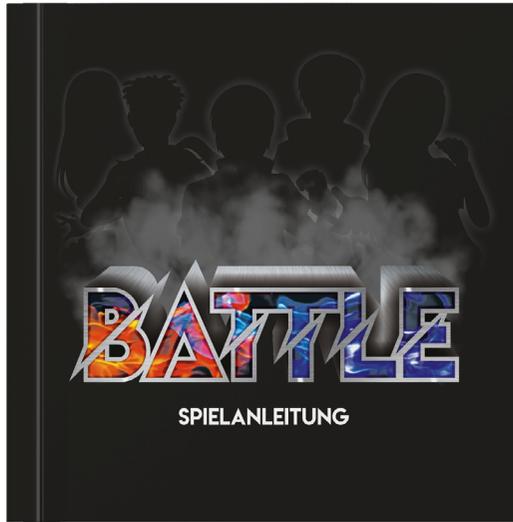
Referenzen





BATTLE





SPIELABLAUF

Der Startspieler würfelt mit beiden Würfeln und rückt auf dem Spielbrett vor. Dabei entscheidet man, ob man nur eine Augenzahl der beiden Würfel vorrückt oder beide Augenzahlen zusammen addiert werden.

Beispiel: Die Figur kann in dem Fall 2, 4 oder 6 Felder weiter gehen.

Rotes Feld: Angriffs-Battle
Blaues Feld: Verteidigungs-Battle
Schwarzes Feld: Gamble Karte
Goldener bzw. Silberner Pfeil: Final-Battle

Zieht ein Spieler auf ein Rotes Feld, nimmt dieser, die oberste Battle-Karte vom Stapel und der ausgewählte Mitspieler die Zweite.

Der Spieler ist hiermit der Angreifer und legt die Battle-Karten offen hin ebenso der ausgewählte Mitspieler, somit der Verteidiger. Ist der Wert höher, als beim Verteidiger, darf der Angreifer entscheiden, ob er den Wert der Battlekarte, durch eine Gamblekarte erhöht, der Gegenspieler kann nun ebenfalls entscheiden, (je nachdem, ob sie/er, eine der beiden Battle-Karten haben möchte), eine Gamblekarte, um mindestens gleich zu ziehen, einzusetzen.
 Danach ist der Angreifer wieder am Zug, usw...

In einem BATTLE sind **max. 2 Gamble-Karten** pro Spieler erlaubt.
 Bei Unentschieden, werden beide Battle-Karten, sowie die eingesetzten Gamble-Karten, auf den Ablagestapel gelegt.

Beispiel

Spieler Grün drückt seine Farbe auf dem battle-Button

Der Battle-Button wählt den Gegner aus.

Spieler Rot hat in diesem Fall gewonnen

Spieler Grün legt seine Karte verdeckt auf den Ablagestapel

Zieht ein Spieler auf ein blaues Feld, handelt es sich um ein Verteidigung's Battle. Der Spieler (ermittelt einen Gegenspieler), dieser nimmt zuerst eine Battle Karte vom Aufnahme-Stapel und legt diese offen, dann der Verteidiger usw.
 Der weitere Spielverlauf entspricht der Beschreibung zum roten Feld.

Zieht ein Spieler auf ein schwarzes Feld, zieht man eine Gamble-Karte vom Nachhastapel. Bekommt man eine Wertekarte, behält man diese auf der Hand, zieht der Spieler eine Aktionskarte, muss man die Aktion ausführen wie beschrieben, sofort oder jederzeit. Um ein Final-Battle zu spielen, benötigt man eine Kartenhand von **min. 4 bzw. max. 7** Battle-Karten.

Beispiel

Entscheidet sich ein Spieler für das goldene Ziel-Battle (4 Schritte Angriff), muss er ein Deck aus min. 4 Battle-Karten haben, hat der Spieler mehr Karten, so muss der Spieler vorab 4-Karten auswählen mit denen er spielt.
 Der Spieler greift nun 4 mal in Folge an, gewinnt der Spieler 4mal, hat er gewonnen. (jede Battle Karte kann nur einmal verwendet werden)
 Verliert der Spieler jedoch einen Battle, verliert der Spieler alle bis dahin eingesetzten Battle/Gamble Karten und muss wieder auf's Spielfeld zurück.
 Das Selbige gilt für den silbernen Weg, mit dem Unterschied, auf dem silbernen Weg muss der Spieler 7 mal verteidigen.
 Die ermittelten Gegenspieler, spielen ausschließlich vom Battlekarten Aufnahme-stapel. Gamblekarten werden aus dem eigenen Deck gespielt.
 Der Spieler der zuerst das Ziel in der Spielfeldmitte erreicht hat hat gewonnen.

WICHTIGER HINWEIS

Der Angreifer, egal ob Spieler oder Gegenspieler, zieht **IMMER** zuerst eine Battle Karte, max. zwei Gamble-Karten pro BATTLE sind erlaubt. Alle eingesetzten Gamble Karten, (Spieler/Gegenspieler), dürfen nicht behalten werden und gehen nach jedem Battle auf den Ablagestapel.
 Gamble Karten werden ausschließlich aus dem eigenen Deck gespielt und nicht vom Aufnahme-stapel.

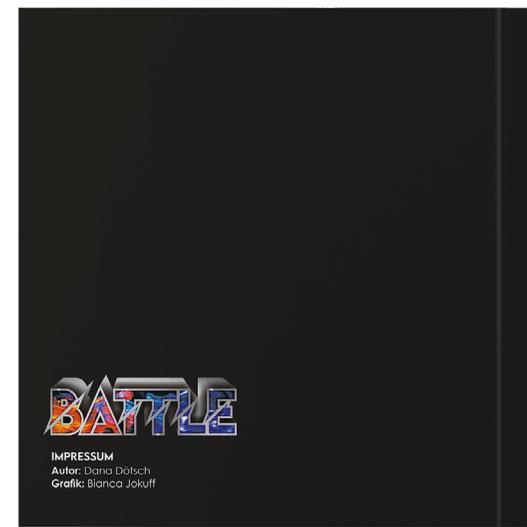
Jeder Spieler darf maximal 7 Battlekarten in seinem Deck haben, es darf nicht getauscht werden zB, eine neue gegen eine vorhandene. Außer man findet einen Weg Battlekarten loszuwerden.
 Gamblekarten kann man soviel wie man möchte sammeln.
 Vor jedem Battle, wird ein Gegenspieler ermittelt, per Zufalsgenerator unter BATTLEBUTTON, die oder dem Battle-Button in der Spielbox White, dazu drückt man einfach seine eigene Spielfarbe und schon wird per Zufall eine der anderen Spielfarben ausgewählt.

BATTLE-KARTEN

Jede Battle-Karte hat einen Wert und kann durch eine Gamble-Karte verstärkt werden.

GAMBLE-KARTEN

- Du gewinnst das Battle, Karte muss vor den Gamble-Karten ausgespielt werden.
- Gehe direkt auf eins der goldenen Battle-Felder
- Gehe direkt auf eins der silbernen Battle-Felder
- Überbringe die 2. Stufe auf dem Battle-Button.
- Wähle einen Mitspieler, der 2 Runden aussetzen muss.
- Diese Karte verhält dir bei einem Gleichstand zum Sieg.
- Du hast 3 Versuche um einen Patch zu würfeln. Geht dir das, nimm dir eine Battle-Karte.
- Zieh von jedem deiner Mitspieler eine Gamble-Karte.
- Daneben! Setze eine Runde aus.
- Daneben! Setze zwei Runden aus.
- Der ermittelte Gegner muss gegen dich aus seinen Deck angreifen. 2 Gamble-Karten sind erlaubt. Der Gewinner erhält alle Karten.
- Vorteile alle deine Gamble-Karten an deine Mitspieler.
- Es kostet dich 2 Gamble-Karten deiner Wahl, um weiter spielen zu können.
- Ziehe beim ermittelten Gegenspieler eine Handkarte und er zieht eine bei dir. Legt diese offen hin. Der Gewinner erhält beide.
- Führe einen weiteren Zug aus.







Koffeinfreies Erfrischungsgetränk mit 10% Fruchtgehalt
 Zutaten: Wasser, Glucose, Fruchtkonzentrat.
 Mindestens haltbar bis: Siehe Boden.
 Made in Germany - Deutschland

Nährwertangaben	Gehalt je 100 ml
Brennwert	172,5kJ/41,2 kcal
Fett, davon gesättigte Fettsäuren	< 0,5 g < 0,1 g
Kohlenhydrate, davon Zucker	7,8 g 7,7 g
Eiweiß	< 0,5 g
Salz	< 0,01 g

Click 'n' Drink GmbH
 Walter-Werning-Str. 9
 33699 Bielefeld
 Tel: 0123/45678

Click 'n' Drink



Zitrone

Koffeinfreies Erfrischungsgetränk mit 10% Fruchtgehalt
 Zutaten: Wasser, Glucose, Fruchtkonzentrat.
 Mindestens haltbar bis: Siehe Boden.

Made in Germany - Deutschland

Nährwertangaben je 100 ml	Gehalt je 100 ml
Brennwert	172,5kJ/41,2 kcal
Fett, davon gesättigte Fettsäuren	< 0,5 g < 0,1 g
Kohlenhydrate, davon Zucker	7,8 g 7,7 g
Eiweiß	< 0,5 g
Salz	< 0,01 g

Click 'n' Drink GmbH
 Walter-Werning-Str. 9
 33699 Bielefeld
 Tel: 0123/45678



200 ml e





Auch überschaubare Dimensionen verdienen Beachtung. Wie zum Beispiel die rund zwei Quadratmeter Ihrer Haut. Denn so wenig Platz sie beansprucht, so viel Einfluss hat sie auf Ihr Leben. Auf Wohlbefinden und Ausstrahlung. Straffe Konturen und ein gesundes Hautbild ergänzen sich zu einer markanten Gesamterscheinung. Werte, die man schützen sollte. Mit einem hochmodernen Pflegesystem, das den besonderen Ansprüchen der Männerhaut gerecht wird: Sie ist robuster, Sie ist festerhaltiger und altert langsamer - dafür aber deutlich ausgeprägter. Natürliche Inhaltsstoffe und eine jahrzehntelange Forschung berücksichtigen all diese Eigenschaften.

Das Ergebnis sind innovative Rezepturen mit effektiver Wirkung. Sichern Sie heute Ihre Attraktivität von morgen. Und erleben Sie eine aktivierende Produktserie, die Ihre Haut in Bestform pflegt:

Treatment Relax - Vitalisieren auf entspannte Art

Ihre Ausstrahlung wird sich darüber freuen. Treatment Relax bringt belebende Kraft auf ein neues Niveau. Bei dieser Behandlung wird die Haut aktiv remineralisiert und das Immunsystem...

Treatment Express
- Abschalten auf die schnelle

Ziemlich clever, denn Männer sind anders als Frauen. Treatment Express ist erstaunlich effizient mit wenigen, aber gezielten Zusetzungen. Eine gezielte Zufuhr von unangenehmer Trockenheit, sternenaktivieren und beruhigend schützen gebündelte schädigenden Einflüssen. Erzielbare Effekte dieser kurzweiligen Kurbehandlung mit verb...

- Reinigung & Hautdiagnose
- Peeling & Ausreinigung
- Regeneratng Gel Maske
- Abschlusspflege

Energiemassage
- Gesicht; Hals; Decolleté- und Armmassage

30 Minuten - 25,00 €

Alles Klar
- speziell für die junge Haut bis 25 Jahre

Speziell auf die Bedürfnisse junger Haut abgestimmt (bis 25 Jahre) beinhaltet diese Behandlung Reinigung, Peeling, intensive Tiefenreinigung und eine beruhigende Maske.

60 Minuten - 45,00 €

Haarentfernung mit Heißwachs

Schulter	30,00 €
Brust	30,00 €
Rücken	40,00 €

Maniküre
Klassische Behandlung

Die Nagelhaut wird entfernt, die Nägel in die gewünschte Form gekürzt, Handbad und kleine Handmassage.

24,00 €

Wellness Behandlung
siehe oben, incl. Peeling, Handpackung und ausgedehnter Hand- und Armmassage.

34,00 €

Handmassage

10 Minute - 10,00 €

Fachfußpflege (medizinisch gelernt)
Bluter-, und Diabetikerbehandlung ohne Rezept.

Klassische Behandlung
Die überschüssige Nagelhaut wird entfernt, die Nägel gekürzt und in Form gefeilt, die Nagelränder werden befreit, incl. Entfernung von allen Makeln wie z.B. Schwielen, Hornhaut oder Hühneraugen.

24,00 €

Wellness Behandlung
siehe oben, incl. Fussbad; Fusspeeling; Fusspackung und Fussmassage

34,00 €

Fußbad mit Fußmassage

10 Minuten - 10,00 €

Hautstern

Inhaberin: Claudia Rapier
Bruchstr. 8 32689 Kalletal
Tel: 0 52 64 - 65 86 93 6
Mobil: 01 71 - 68 98 76 6
www.hautstern.beepworld.de
www.2hautstern.beepworld.de

**MANAGE®
YOUR SKIN**

Das Pflegeprogramm für zwei wertvolle Quadratmeter ...



Wir sind Familie
IUVARE
Heimbetreiberbes. mbH

Auszubildende
in der Altenpflege
gesucht
**!!!TU WAS GUTES,
VERDIEN WAS
GUTES!!!**

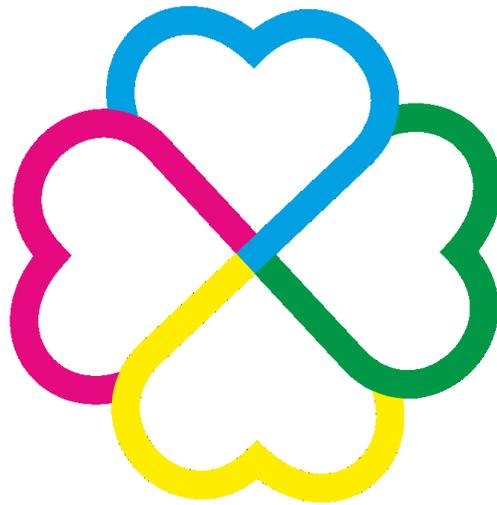
**WIR SIND COOLER
ALS DU DENKST!**

Bei uns bekommst du:

- ein iPhone 7 mit Flatrate
- 1000 € im ersten Lehrjahr
- 1100 € im zweiten Lehrjahr
- 1200 € im dritten Lehrjahr
- Übernahmegarantie**

Hinterlass uns jetzt deine Kontaktdaten auf azubi.iuware.de
und wir melden uns bei dir! **VERSPROCHEN!**



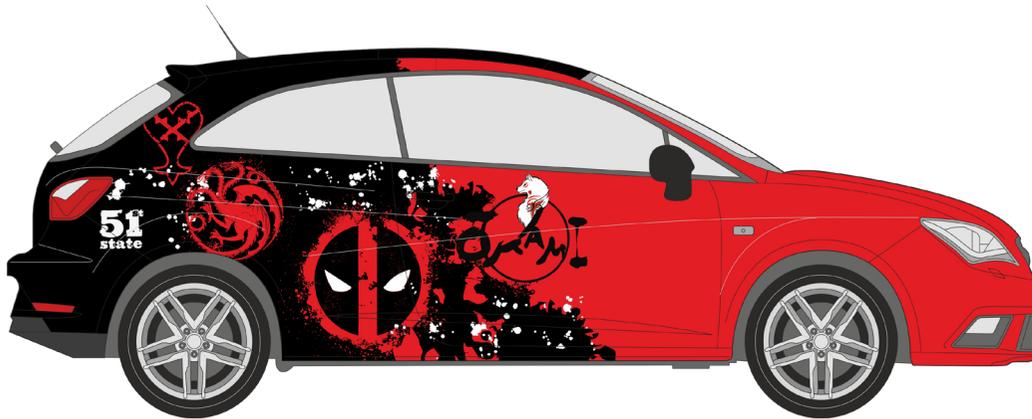


ALEKSA GMBH
Pflege mit Niveau



ALEKSA GMBH
Pflege mit Niveau

Fahrzeug



Berufspraxis

- seit 2024 Sunprice Media
- Gestaltung und Visualisierung von unterschiedlichen Printprodukten
 - Kalkulation von Druckaufträgen
 - Kundenberatung/-betreuung im Innen- und Außeneinsatz
- 2020 - 2024 WinklerWerbung
- Gestaltung und Visualisierung von unterschiedlichen Printprodukten
 - Produktion und Montage von Fahrzeug- und Fensterbeschriftungen
 - Kalkulation von Druckaufträgen
 - Kundenberatung/-betreuung im Innen- und Außeneinsatz
- 2012 - 2020 K-Design GmbH
- Gestaltung und Visualisierung von unterschiedlichen Printprodukten, Fahrzeug- und Fensterbeschriftungen
 - Kalkulation von Druckaufträgen
 - Kundenberatung/-betreuung im Innen- und Außeneinsatz
- 2011 - 2012 druckBar GbR
- Gestaltung und Visualisierung von Printprodukten im Digitaldruckbereich
 - Personalleitung für Praktikanten
 - Kundenbetreuung
- 2009 - 2011 druckBar GbR
Ausbildung - Mediengestalterin
Digital und Print

Bildungsweg

- 2008 - 2009 Walter-Gropius-Schule Hildesheim
Einführige Berufsfachschule
- 2007 - 2008 Walter-Gropius-Schule Hildesheim
Fachoberschule 12. Klasse
- 2006 - 2007 Buhmannschule Hannover
Fachoberschule 11. Klasse
- 2000 - 2006 Mittelschule Malschwitz
- 1996 - 2000 Grundschule Baschütz
- seit 2024 Fernstudium
Kommunikationsdesign
Bachelor of Art

Weitere Kenntnisse

- Sprachen Deutsch
Englisch
- Software Adobe CC
- Photoshop
 - Illustrator
 - InDesign
- Corel Draw X7
- Microsoft Office
- Sonstiges Führerschein Klasse B



**Danke
für Ihr Interesse!**



 Gießener Str. 65
35112 Fronhausen

 Tel.: 0163 - 510 53 00

 info@bijou-design.de

 www.bijou-design.de